

Second Semester
**Computer Hardware and Maintenance/
Computer Sc./Information Tech.**
Third Semester
Elex. & Instrumentation
Scheme July 2009

PROGRAMMING IN 'C'

Time : Three Hours

Maximum Marks : 100

Note : i) Attempt total *five* questions out of **eight**.

कुल आठ में से पाँच प्रश्न हल कीजिए ।

ii) In case of any doubt or dispute, the English version question should be treated as final.

किसी भी प्रकार के संदेह अथवा विवाद की स्थिति में अंग्रेजी भाषा के प्रश्न को अंतिम माना जायेगा ।

1. a) What is flow chart? Explain with an example. 3
फ्लो चार्ट क्या है? उदाहरण देते हुये समझाइये।
- b) What do you mean by Initialisation value? How its useful? 3
प्रारंभिक वेल्यू से आप क्या समझते है और ये किस प्रकार उपयोगी है?
- c) What is Keywords? Also give some example. 6
कीवर्डस क्या होते है? कुछ उदाहरण भी दें।
- d) What is structure of 'C' program? 8
'C' प्रोग्राम का स्ट्रक्चर क्या है?
2. a) Write the use of scanf() and printf() function in 'C' with example. 3
'C' में scanf() और printf() फंक्शन के उपयोग को उदाहरण देकर लिखें।
- b) What is a compiler? How a 'C' program is execute. 3
कम्पाइलर क्या है? एक 'C' प्रोग्राम को किस प्रकार इक्जिक्यूट (Run) करते है?

[2]

- c) How conditional operator (?.....:.....) is work? 6
कंडीशनल ऑपरेटर (?.....:.....) किस प्रकार कार्य करता है ?
- d) Differentiate between break and continue statement. 8
Break और continue स्टेटमेंट के मध्य अंतर स्पष्ट कीजिये।
3. a) Write difference between Entry loop and Exit loop. 4
Entry लूप और Exit लूप में अंतर लिखिये।
- b) Explain relational operators available in 'C'. 4
'C' में उपलब्ध रिलेशनल ऑपरेटरस को स्पष्ट कीजिये।
- c) What is the output of this C code? 4
निम्न 'C' कोड का आउटपुट क्या होगा ?

```
#include<stdio.h>
int main()
{
int x=0;
if(x++)
printf("true\n");
else if(x==1)
printf("false\n");
}
```
- d) Write a program in 'C' find biggest number from any three integer no's. No's are taken input from keyboard. 8
'C' में प्रोग्राम लिखें, जिसमें कोई भी तीन नम्बर कीबोर्ड से इनपुट लेकर उनमें बड़ा नम्बर ज्ञात करें।
4. a) What are black Slash character constant? 3
बैक स्लेश केरेक्टर कांसटेंट क्या होते हैं ?
- b) Write different between local variable and globle variable. 3
लोकल वेरीयेबल और ग्लोबल वेरीयेबल में अंतर लिखिये।
- c) How work with string values in 'C'? Give an example. 6
'C' में स्ट्रिंग वेल्यू के साथ किस प्रकार कार्य करते हैं? एक उदाहरण दें।

S/2019/6341

Contd.....

- d) Write a 'C' program to following display on screen. 8
 स्क्रीन पर निम्नलिखित आउटपुट (डिस्प्ले) के लिए 'C' में प्रोग्राम लिखें।
 1
 1 2
 1 2 3
 1 2 3 4
 1 2 3 4 5
5. a) What is Function Prototype declaration? 3
 फंक्शन प्रोटोटाइप डिक्लियरेशन क्या है?
- b) Write difference between user define function and library function. 3
 यूजर डिफाईन फंक्शन एवं लायब्रेरी फंक्शन में अंतर लिखें।
- c) Explain storage classes of 'C'. 6
 'C' के स्टोरेज क्लासेस को स्पष्ट कीजिये।
- d) Write a 'C' program to calculate factorial of any number by creating a user define function. 8
 'C' में प्रोग्राम लिखें जिसमें किसी नम्बर का फेक्टोरियल कैलकुलेट करने के लिए एक यूजर डिफाईन फंक्शन बनाइये।
6. a) Write use of array with their types. 3
 ऐरे का उपयोग लिखें साथ में उनके टाईप भी लिखें।
- b) Write use of getch () and putch (). 3
 getch () और putch () के उपयोग लिखें।
- c) Write use of malloc () and calloc () function. 6
 malloc () और calloc () फंक्शन का उपयोग लिखें।
- d) Write a 'C' program to display first 10 No's of fibonacci series. 8
 'C' में प्रोग्राम लिखिये, फेबोनेशि सीरीज के पहले 10 No's को प्रिंट कराने के लिए।

[4]

7. a) Write difference between union and structure. 3
यूनियन और स्ट्रक्चर में अंतर लिखें।
- b) How to declare a pointer in 'C'? 3
'C' में एक पॉइंटर को कैसे डिक्लेयर करते हैं?
- c) Explain characteristics of good program. 6
एक अच्छे प्रोग्राम की विशेषताएँ लिखिये।
- d) Explain declaration and implementation of structure with example. 8
स्ट्रक्चर का डिक्लरेशन और इम्प्लीमेंटेशन को उदाहरण से स्पष्ट करें।
8. a) Explain fopen() and fclose() function. 3
fopen() और fclose() फंक्शन को समझाइए।
- b) What is file handling in 'C'? 3
'C' में फाईल हैंडलिंग क्या है?
- c) Write a program to take input a 3×3 matrix and display on screen. 6
 3×3 के मैट्रिक्स को input लेकर स्क्रीन पर डिस्प्ले करने, के लिए प्रोग्राम लिखें।
- d) Write a program in 'C' to copy content of one file into another. 8
'C' में एक प्रोग्राम लिखो जिसमें एक फाईल के content को दुसरी फाईल में कॉपी हो जावे।



S/2019/6341